



ISTITUTO OMNICOMPRENSIVO STATALE

SCUOLA DELL'INFANZIA, PRIMARIA, SECONDARIA DI PRIMO GRADO, LICEO SCIENTIFICO

Sito web: www.icpadula.edu.it

Sede AMMINISTRATIVA e LICEO SCIENTIFICO: via Salita dei Trecento – 84034 PADULA (SA)

Tel. 0975 77130 – cod. mecc. SAPS070007 – C.F. 92006850652

e-mail: saic86900d@istruzione.it – saps070007@istruzione.it – saic86900d@pec.istruzione.it

Sede COMPRENSIVO: via Dante Alighieri 32 – 84034 PADULA (SA)

Tel. 0975 77052 – cod. mecc. SAIC86900D

E-mail: saic86900d@istruzione.it – saic86900d@pec.istruzione.it

LICEO SCIENTIFICO STATALE

“CARLO PISACANE”

Padula

PROGRAMMA SVOLTO

Materia: INFORMATICA

Docente: Prof. TROTTA GIOVANNI

Classe II SEZ. DA

Anno scolastico 2021 – 2022

Gli argomenti effettivamente svolti sono stati i seguenti.

1) Il Sistema Operativo

- a. Il sistema di archiviazione
- b. Il programma Esplora risorse
- c. Tipi e attributi dei file
- d. Cercare file e cartelle
- e. Il pannello di controllo

2) Presentazioni con PowerPoint

- a. Creare e aprire una presentazione
- b. Operare con le diapositive
- c. Layout e struttura di una diapositiva
- d. Avviare le presentazioni
- e. Transizioni tra diapositive
- f. Animazioni personalizzate
- g. Stampa e preparazione di un pacchetto cd

3) L'Informatica e il problem Solving

- a. L'informatica e il trattamento delle informazioni
- b. I problemi e il problem solving: la strategia risolutiva
- c. L'analisi della formulazione dei problemi
- d. La modellizzazione del problema
- e. I metodi per trovare la strategia risolutiva
- f. Risolutore ed esecutore

4) Dal problema all'algoritmo

- a. Costruire strategie risolutive non ambigue
- b. Azioni e istruzioni
- c. Il concetto di algoritmo
- d. Rappresentazione degli algoritmi
- e. Rappresentazioni delle variabili e costanti
- f. Espressioni e loro valutazione

5) Costruiamo algoritmi con la programmazione strutturata

- a. Le istruzioni di un algoritmo: classificazione per tipo
- b. Le istruzioni di inizio e fine e le istruzioni operative
- c. Le strutture di controllo
- d. La sequenza

- e. La selezione
- f. L'algebra booleana e il suo ruolo nella programmazione strutturata

6) L'iterazione nella programmazione strutturata

- a. Il costrutto iterativo e la potenza di calcolo
- b. Il costrutto iterativo precondizionale
- c. Introduzione ad Flowgorithm
- d. Utilizzo di Flowgorithm per la rappresentazione degli algoritmi

Padula, 31 Maggio 2022

Il Docente
Prof. Trotta Giovanni