



**ISTITUTO OMNICOMPRENSIVO STATALE**

SCUOLA DELL'INFANZIA, PRIMARIA, SECONDARIA DI PRIMO GRADO, LICEO SCIENTIFICO

Sito web: [www.icpadula.edu.it](http://www.icpadula.edu.it)

**Sede AMMINISTRATIVA e LICEO SCIENTIFICO:** via Salita dei Trecento – 84034 PADULA (SA)

Tel. 0975 77130 – cod. mecc. SAPS070007 – C.F. 92006850652

e-mail: [saic86900d@istruzione.it](mailto:saic86900d@istruzione.it) – [saps070007@istruzione.it](mailto:saps070007@istruzione.it) – [saic86900d@pec.istruzione.it](mailto:saic86900d@pec.istruzione.it)

**Sede COMPRENSIVO:** via Dante Alighieri 32 – 84034 PADULA (SA)

Tel. 0975 77052 – cod. mecc. SAIC86900D

E-mail: [saic86900d@istruzione.it](mailto:saic86900d@istruzione.it) – [saic86900d@pec.istruzione.it](mailto:saic86900d@pec.istruzione.it)

# LICEO SCIENTIFICO STATALE

***“CARLO PISACANE”***

***Padula***

**PROGRAMMA SVOLTO**

**Materia: INFORMATICA**

**Docente: Prof. TROTTA GIOVANNI**

**Classe III SEZ. C**

**Anno scolastico 2021 – 2022**

Gli argomenti effettivamente svolti sono stati i seguenti.

### **1) Calcolare con un foglio elettronico**

- a. Cos'è un foglio elettronico
- b. Il foglio di lavoro e le celle
- c. Salvare un nuovo foglio di calcolo
- d. Inserire, rinominare e cancellare un nuovo foglio di calcolo
- e. Che cosa si può inserire nelle celle
- f. Lavorare con celle, colonne e righe
- g. Formattare le celle
- h. Inserimento automatico dei dati: il riempimento automatico
- i. La formattazione condizionale
- j. Le funzioni elementari:(Somma, Media, Min, Max, Conta.se, Somma.se)

### **2) Le basi del linguaggio C**

- a. Il linguaggio C
- b. L'evoluzione del C: il linguaggio C++
- c. Le principali caratteristiche del linguaggio
- d. Dal codice sorgente al codice eseguibile
- e. La struttura del programma
- f. I commenti
- g. Le variabili
- h. Le costanti
- i. Espressioni, operandi e operatori
- j. La gestione dell'output in C
- k. Sequenze di escape
- l. La gestione dell'Input in C
- m. Le istruzioni di input/output in C++
- n. Gli operatori
- o. Le conversioni aritmetiche

### **3) Le istruzioni**

- a. Le istruzioni di selezione
- b. L'istruzione if....else
- c. L'istruzione di selezione multipla: switch
- d. Le istruzioni di iterazione

- e. L'istruzione for
- f. Le istruzioni break e continue
- g. Le istruzioni di iterazione
- h. L'istruzione while
- i. L'istruzione do.....while

#### **4) Funzioni e strutture dati in C/C++**

- a. Introduzione: analisi dei problemi
- b. Programmi e sottoprogrammi
- c. Le procedure
- d. Ambiente locale e ambiente globale
- e. I parametri
- f. Il passaggio per valore
- g. I prototipi di funzione
- h. Le funzioni

#### **5) Le funzioni**

- a. Top-down e bottom up
- b. Sottoalgoritmi e sottoprogrammi
- c. Tipologie di sottoprogrammi
- d. Le procedure
- e. Le funzioni void in C e C++
- f. Ambiente locale e globale
- g. Le regole di visibilità
- h. I parametri
- i. Passaggio dei parametri per valore e per indirizzo in C e C++
- j. Le funzioni
- k. La ricorsività

#### **6) Le strutture dati**

- a. I vettori
- b. Definire un nuovo tipo di dati
- c. Dichiarazione di un vettore in C/C++
- d. Caricamento e stampa di un vettore

Padula 01 Giugno 2022

Il Docente  
Prof. Trotta Giovanni